

Lernwelt

- [Faustformeln](#)
 - [Bremsweg](#)
 - [Anhalteweg](#)
 - [Reaktionsweg](#)
 - [Vollbremsung](#)
- [Online - Theorieunterricht](#)
 - [Thema 1: Du als Kraftfahrer.](#)
 - [Thema 2: Deine Lizenz](#)
 - [Thema 3: Das Gesetz der Straße](#)
 - [Thema 4: Das System](#)
 - [Thema 5: So funktioniert's](#)
 - [Thema 6: Ampelanlagen](#)
 - [Thema 7: Speed](#)
 - [Thema 8: Users](#)
 - [Thema 9: Profi](#)
 - [Thema 10: Ruhender Verkehr](#)
 - [Thema 11: Es werde Licht](#)
 - [Thema 12: Drive your Life](#)

Faustformeln

☐☐☐ Faustformeln - der Gamechanger

In der Fahrausbildung sind Faustformeln echte Geheimwaffen. Sie helfen dir dabei, Geschwindigkeiten, Abstände und Bremswege schnell einzuschätzen – ganz ohne Taschenrechner.

☐ Anhalteweg, Bremsweg oder Sicherheitsabstand?

Mit den richtigen Faustformeln wird aus trockener Theorie praktisches Fahrkönnen. Sie zeigen dir, warum ein paar km/h mehr oft einen deutlich längeren Bremsweg bedeuten und weshalb ausreichender Abstand so wichtig ist.

☐ Merke:

Faustformeln sind keine Prüfungsfragen zum Auswendiglernen – sie sind Werkzeuge für deinen Alltag auf der Straße. Wer sie versteht, fährt vorausschauender, sicherer und entspannter.

Bremsweg

Faustformel

$$V \div 10 \times V \div 10$$

Bremsweg

ist die Strecke die du benötigst um dein Fahrzeug zum Stehen zu bringen.

Rechenbeispiele

$$\square \text{ Bremsweg} = V(\text{Geschwindigkeit}) \div 10 \times V(\text{Geschwindigkeit}) \div 10$$

Geschwindigkeit	Formel	Rechnung	Ergebnis/Wegstrecke in Meter
30km/h	$V \div 10 \times V \div 10$	$30\text{km/h} \div 10 \times 30\text{km/h} \div 10$	$3 \times 3 = \mathbf{9m}$
50km/h	$V \div 10 \times V \div 10$	$50\text{km/h} \div 10 \times 50\text{km/h} \div 10$	$5 \times 5 = \mathbf{25m}$

Fazit

Mit steigender Geschwindigkeit wird auch der **Bremsweg** länger - weil du bei höherem Tempo mehr Strecke benötigst um dein Fahrzeug zum Stehen zu bringen.

Kurz gesagt:
Mehr Tempo, viel mehr **Bremsweg**.

Anhalteweg

Faustformel

$$V \div 10 \times 3 + V \div 10 \times V \div 10$$

Anhalteweg

ist die Strecke die du benötigst um dein Fahrzeug zum Stehen zu bringen, vom Erkennen der Gefahr bis zum Stillstand. (**Reaktion** + **Bremmung**)

Rechenbeispiele

$$\square \text{ Anhalteweg} = V(\text{Geschwindigkeit}) \div 10 \times 3 + V(\text{Geschwindigkeit}) \div 10 \times V(\text{Geschwindigkeit}) \div 10$$

Geschwindigkeit	Formel	Rechnung	Ergebnis/Wegstrecke in Metern
30km/h	$V \div 10 \times 3 + V \div 10 \times V \div 10$	$30\text{km/h} \div 10 \times 3 + 30\text{km/h} \div 10 \times 30\text{km/h} \div 10$	$3 \times 3 + 3 \times 3 = \mathbf{18m}$
50km/h	$V \div 10 \times 3 + V \div 10 \times V \div 10$	$50\text{km/h} \div 10 \times 3 + 50\text{km/h} \div 10 \times 50\text{km/h} \div 10$	$5 \times 3 + 5 \times 5 = \mathbf{40m}$

Fazit

Mit steigender Geschwindigkeit wird auch der **Anhalteweg** länger - weil du bei höherem Tempo mehr Strecke benötigst um dein Fahrzeug zum Stehen zu bringen.

Kurz gesagt:

Mehr Tempo, viel mehr **Anhalteweg**.

Reaktionsweg

Faustformel

$$V \div 10 \times 3$$

Reaktionsweg

ist die Strecke die du benötigst um zu reagieren, Vom Erkennen der Gefahr bis zur Bremsung.

Rechenbeispiele

$$\square \text{ Reaktionsweg} = V(\text{Geschwindigkeit}) \div 10 \times 3$$

Geschwindigkeit	Formel	Rechnung	Ergebnis/Wegstrecke in Meter
30km/h	$V \div 10 \times 3$	$30\text{km/h} \div 10 \times 3$	$3 \times 3 = 9\text{m}$
50km/h	$V \div 10 \times 3$	$50\text{km/h} \div 10 \times 3$	$5 \times 3 = 15\text{m}$

Fazit

Mit steigender Geschwindigkeit wird auch der **Reaktionsweg** länger - weil du bei höherem Tempo mehr Strecke zurücklegst bevor du mit dem Bremsen beginnst.

Während deiner **Reaktionszeit** fährt dein Fahrzeug ungebremst weiter!

Kurz gesagt:

Mehr Tempo, mehr **Reaktionsweg**.

Vollbremsung

Faustformel

$$V \div 10 \times 3 + V \div 10 \times V \div 10 \div 2$$

Anhalteweg bei einer Vollbremsung

ist die Strecke die du benötigst um dein Fahrzeug zum Stehen zu bringen, vom Erkennen der Gefahr bis zum Stillstand. Bei einer **Vollbremsung** wird der Bremsweg durch den Faktor **2** dividiert.

Rechenbeispiele

$$\square \text{ Reaktionsweg} = V \div 10 \times 3 + \text{Bremsweg} = V(\text{Geschwindigkeit}) \div 10 \times V(\text{Geschwindigkeit}) \div 10 \div \text{Faktor } 2$$

Geschwindigkeit	Formel	Rechnung	Ergebnis/Wegstrecke in Metern
30km/h	$V \div 10 \times 3 + V \div 10 \times V \div 10 \div 2$	$30\text{km/h} \div 10 \times 3 + 30\text{km/h} \div 10 \times 30\text{km/h} \div 10 \div 2$	$3 \times 3 + 3 \times 3 \div 2 = 9 + 4,5 = 13,5\text{m}$
50km/h	$V \div 10 \times 3 + V \div 10 \times V \div 10 \div 2$	$50\text{km/h} \div 10 \times 3 + 50\text{km/h} \div 10 \times 50\text{km/h} \div 10 \div 2$	$5 \times 3 + 5 \times 5 \div 2 = 15 + 12,5 = 27,5\text{m}$

Fazit

Mit steigender Geschwindigkeit (V) wird auch der Anhalteweg länger - weil du bei höherem Tempo mehr Strecke benötigst um dein Fahrzeug zum Stehen zu bringen. Der **Reaktionsweg** bleibt bei einer Sekunde, der **Bremsweg** wird bei einer harten **Vollbremsung** mit dem Faktor **2** geteilt.

Kurz gesagt:
Mehr Tempo, trotzdem viel mehr **Anhalteweg**.

Online - Theorieunterricht

Thema 1: Du als Kraftfahrer.

[Du als Kraftfahrer](#)

Thema 2: Deine Lizenz

[Deine Lizenz](#)

Thema 3: Das Gesetz der Straße

[Das Gesetz der Straße](#)

Thema 4: Das System

[Das System](#)

Thema 5: So funktioniert's

[So funktioniert's](#)

Thema 6: Ampelanlagen

[Ampeln](#)

Thema 7: Speed

[Speed](#)

Thema 8: Userś

[Userś](#)

Thema 9: Profi

[Profi](#)

Thema 10: Ruhender Verkehr

[Ruhender Verkehr](#)

Thema 11: Es werde Licht

[Es werde Licht](#)

Thema 12: Drive your Life

[Drive your Life](#)